



Joueur : _____

Nom du personnage : _____

Discipline : _____

Cercle : _____

Race : _____

Age : _____ Cheveux : _____ Yeux : _____

Taille : _____ Poids : _____ Sexe : _____

ATTRIBUTS			
	Indice	Niveau	Dés d'action
DEXTERITE	()		
FORCE	()		
ENDURANCE	()		
PERCEPTION	()		
VOLONTE	()		
CHARISME	()		

CARACTERISTIQUES				
DEFENSE		PROTECTION		
Magique	Physique	Sociale	Mystique	Physique
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
INITIATIVE		DEPLACEMENT		
Niveau de dextérité _____		Course _____	Combat _____	
Modificateur d'armure _____		Niveau final / _____		FORCE
Dés d'action _____		Transport _____	Levage _____	

KARMA	Points disponibles <input type="checkbox"/> Maximum <input type="radio"/>	Coût <input type="radio"/>	Dés : _____
-------	---	----------------------------	-------------

TALENTS							
	Rang	Attribut	Niveau	Dés d'action	Discipline	Karma	Fatigue
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____
_____	_____	_____	_____	_____	O / N	O / N	_____

DES D'ACTION PAR NIVEAU	
Niveau	Dés d'action
4	1D6
5	1D8
6	1D10
7	1D12
8	2D6
9	1D8+1D6
10	1D10+1D6
11	1D10+1D8
12	2D10
13	1D12+1D10
14	1D20+1D4
15	1D20+1D6
16	1D20+1D8
17	1D20+1D10
18	1D20+1D12
19	1D20+2D6
20	1D20+1D8+1D6

ARMES			
	Niveau de Dommages	Dés de Dommages	Portée C M L
_____	_____	_____	/ / /
_____	_____	_____	/ / /
_____	_____	_____	/ / /
_____	_____	_____	/ / /
_____	_____	_____	/ / /
_____	_____	_____	/ / /
_____	_____	_____	/ / /

DOMMAGES	
Magie du sang	<input type="radio"/>
Blessures graves	<input type="radio"/>
Points de dommages	<input type="radio"/>
Points de vie _____	
Seuil de blessure grave _____	Jets de récupération _____
Seuil d'inconscience _____	Dés de récupération _____

EQUIPEMENT

COMPETENCES

POINTS DE LEGENDE

Points disponibles : _____

Total : _____

Statut légendaire : _____

APTITUDES RACIALES

TRESORS MAGIQUES

Notes

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

SORTS

	Filaments	Seuil d'incantation	Seuil de tissage	Portée	Durée	Effet
1.	_____	_____	_____	_____	_____	_____
2.	_____	_____	_____	_____	_____	_____
3.	_____	_____	_____	_____	_____	_____
4.	_____	_____	_____	_____	_____	_____
5.	_____	_____	_____	_____	_____	_____
6.	_____	_____	_____	_____	_____	_____
7.	_____	_____	_____	_____	_____	_____
8.	_____	_____	_____	_____	_____	_____
9.	_____	_____	_____	_____	_____	_____
10.	_____	_____	_____	_____	_____	_____
11.	_____	_____	_____	_____	_____	_____
12.	_____	_____	_____	_____	_____	_____

LANGUES

HISTOIRE DU PERSONNAGE