



DANSEUR DU VENT

Les danseurs du vent se spécialisent dans l'usage du déplacement aérien pour communiquer et divertir. Au 4^{ème} cercle, ils apprennent plusieurs sorts d'élémentaliste. Les danseurs du vent sont généralement les sylphelins qui découvrent les nouvelles cultures et ramènent les traditions de ces nouvelles cultures au sein des clans sylphelins. Les autres races confondent couramment les troubadours sylphelins avec les danseurs du vent, car ils utilisent des talents et des compétences similaires pour créer des résultats semblables. Les personnages danseurs du vent commencent toujours avec une compétence musicale.

Attributs principaux : Dextérité, Charisme et Perception

Rituel Karmique : un danseur du vent doit « fredonner » un air favori en utilisant uniquement les vibrations de ses ailes, tout en volant selon un schéma spécifique. La chanson doit durer au moins 30 minutes. Le rituel prend fin avec la chanson.

Artisanat et arts associés : Comédie, Danse, Musique

PREMIER CERCLE

Talents

- Communication avec les insectes (D)
- Rituel Karmique
- Imitation (D)
- Lecture et écriture (D)
- Glossolalie (D)
- Danse du vent (D)

DEUXIEME CERCLE

Talents

- Longévitité (6/5)
- Histoire des objets
- Sourire Ravageur

TROISIEME CERCLE

Talents

- Patte de velours
- Armes de mêlée

QUATRIEME CERCLE

Sorts

Le danseur du vent gagne la possibilité de lancer des sorts d'élémentaliste. Il apprend 3 sorts d'élémentaliste parmi ceux disponibles aux

cercles 1 à 4, sont les sorts basés sur le feu.

Talents

- Incantation
- Matrice de sort
- Tissage (Elémentalisme) (D)

CINQUIEME CERCLE

Talents

- Mémoire des livres
- Lire et Ecrire la magie

SIXIEME CERCLE

Défense

- +1 en défense Sociale

Talent

- Langue des esprits
- Armes de jet

SEPTIEME CERCLE

Défense

- +1 en défense Magique

Talents

- Endurance au froid
- Impression durable (D)

HUITIEME CERCLE

Défense

- +1 en défense Physique

Talents0

- Attaque piquée
- Pirouette (D)

NEUVIEME CERCLE

Défense

- +2 en défense Sociale

Talents

- Discours du vent
- Voix du barde
- Tir dissuasif

DIXIEME CERCLE

Jets de récupération

- +1 par jour

Talents

- Langages multiples
- Rejet de responsabilité

