



# ALBANE ENCRE-SECHE

Cet archiviste de la Grande Bibliothèque fut jadis un apprenti prometteur, l'un des favoris de Merrox. Récemment promu Archiviste et Scribe, bien qu'il ne soit pas adepte, Albane a fait preuve de beaucoup de sagesse et d'ingéniosité dans ses recherches.

Hélas, la découverte d'une page du Livre des Ecailles l'a complètement corrompu. Marqué par une Larve Blanche, il s'est joint à une faction du Culte de la Grande Chasserresse. Après avoir assassiné l'un de ses apprentis qui commençait à douter de ses motivations, il a échoué dans sa tentative de faire taire Velesia, la seconde. Il rêve de trouver le Livre pour sa maîtresse et de tuer l'apprentie qui l'a démasqué.



## Attributs

Dextérité (13) : 6/1D10  
Force (9) : 4/1D6  
Endurance (9) : 4/1D6  
Perception (18) : 7/1D12  
Volonté (13) : 6/1D10  
Charisme (18) : 7/1D12  
  
Déplacement : 33 (65)  
Initiative : 6/1D10

## Compétences

### Artisanales & artistiques

Chant (3) : 10/1D10+1D6  
Lyre (3) : 10/1D10+1D6

### Connaissances

Histoire du Châtiment (3) : 10/1D10+1D6  
Légendes et Héros (3) : 10/1D10+1D6  
Histoire thérane (3) : 10/1D10+1D6  
Lire/Ecrire (7) : 14/1D20+1D4 (*Spéréthiel, Throalique, Humain, Théran, Ork, Troll, T'skrang*)  
Langues étrangères (7) : 14/1D20+1D4 (*Spéréthiel, Throalique, Humain, Théran, Ork, Troll, T'skrang*)

### Générales

Esquive (2) : 8/2D6  
Conversation (3) : 10/1D10+1D6  
Distraction (4) : 11/1D10+1D8  
Etiquette (4) : 11/1D10+1D8  
Analyse des indices (3) : 10/1D10+1D6  
Première impression (3) : 10/1D10+1D6  
Fausse mort (2) : 8/2D6  
Recherches (5) : 12/2D10

## Pouvoirs

Karma d'Horreur (20 points, 1D10+1D6)  
Transfert des blessures (15/1D20+1D6)  
Incantation (15/1D20+1D6)  
Sorts (3)  
*Douleur*  
*Malvais Oeil*  
*Emprise spectrale*  
*Brisement d'Os*

## Combat

Défense Magique : 9  
Défense Physique : 7  
Défense Sociale : 9  
Protection Mystique : 2  
Protection Physique : 0

## Domages

Points de vie : 30  
Blessure grave : 7  
Seuil d'inconscience : 21  
Dé de récupération : 1D6  
Jets de récupération : 2

## Equipement

Robe de la Bibliothèque  
Vêtements de riche marchand  
Manteau de Nuit d'Hiver Nain  
Broche de Garde  
Potions de guérison (2)  
Lyre  
Matériel d'écriture  
Parchemins (10 feuilles)  
Robe blanche rituelle du culte  
Dague sacrificielle du culte  
Une écaille du Livre des Ecailles

## Notes

Depuis qu'il est corrompu par l'Horreur, Albane peut utiliser certains de ses pouvoirs. Il peut lancer des sortilèges, utiliser le Karma de l'Horreur, ainsi que bénéficier du pouvoir Transfert des Blessures.

