



VELECIA

Depuis qu'elle a quitté le village de Aerria, Velecia se fait passer pour Selena Fandor. Elle a infiltré la Grande Bibliothèque de Throal comme Apprentie Archiviste, c'est ainsi qu'elle a découvert la piste du Livre des Ecailles, puis démasqué Albane.

Contrainte de s'enfuir pour sauver sa vie, elle fera tout pour découvrir le Livre et mettre fin aux agissements d'Albane et du culte de la Grande Chasserresse.

Sorcière humaine du 4^{ème} Cercle

Attributs

Dextérité (11) : 5/1D8
 Force (8) : 4/1D6
 Endurance (15) : 6/1D10
 Perception (17) : 7/1D12
 Volonté (16) : 7/1D12
 Charisme (11) : 5/1D8
 Déplacement : 27 (54)
 Initiative : 5/1D8

Compétences

Artisanales & artistiques

Broderie (4) : 9/1D8+1D6

Connaissances

Légendes & Héros (1) : 8/2D6
 Connaissance des Horreurs (1) : 8/2D6
 Langues Etrangères (2) : 9/1D8+1D6
 Lire/Ecrire (2) : 9/1D8+1D6
Spéréthiel
Throalique

Générales

Armes de Mêlée (3) : 8/2D6

Talents

Rituel Karmique	4	
Lecture/Ecriture Magie *	5/12	(2D10)
Incantation *	5/12	(2D10)
Tissage Sorcellerie*	[7]/[14]	[1D20+1D4]
Analyse des Indices *	5/12	(2D10)
Longévité (4/3)	4	
Mémoire des Livres*	2/9	(1D8+1D6)
Lecture et Ecriture*	4/11	(1D10+1D8)
Marmonnements Sibyllins*	4/11	(1D10+1D8)
Matrice de sorts 1	4	
Matrice de sorts 2	2	
Matrice de sorts 3	4	
Matrice de sorts 4	3	

Combat

Défense Magique : 9 [10]
 Défense Physique : 7
 Défense Sociale : 7
 Protection Mystique : 3 [5]
 Protection Physique : [5]

Karma

Dé : 1D8
 Points : 21

Domages

Points de vie : 54 (51)
 Blessure grave : 10
 Seuil d'inconscience : 41 (38)
 Dé de récupération : 1D10
 Jets de récupération : 3

Sorts

	Cercle	Fil.	Tissage
Contremagie	1	1	6/13
Dague Mentale	1	0	NA/7
Eclair de Feu	1	1	7/15
Sensation Astrale	1	2	5/15
Bouclier Astral	2	0	NA/7
Grande Esquive	2	0	NA/8
Racines	2	1	6/15
Bris de Serrure	3	2	6/13
Lévitiation	3	1	8/18
Barrière de Ronces	4	1	11/13
Confiance	4	1	13/17
Relaxation	4	3	9/13

Equipement

Armure de Cuir à Filaments
 Epée large (9/1D8+1D6)
 Bâton
 Grimoire
 Statuette talisman
 Trompe la Mort
 Kit d'aventurier
 Vêtements de voyageur (2 ensembles)
 Rations pour 1 semaine

Notes

Velecia peut utiliser du Karma pour les actions faisant appel au Charisme uniquement. Elle a attaché un filament de rang 3 à sa Statuette Talisman et à son Armure

