



# YURIEL

Cette jeune elfe de Throal est devenue responsable de la compagnie commerciale du Sentier de la Roue suite à la mort brutale de nombreux adeptes de la maison. Hélas, c'est encore une jeune fille passionnée d'aventures, qui préfère courir des risques insensés en cherchant d'improbables trésors plutôt que de s'enfermer dans une vie de femme d'affaires.

## Maîtresse d'Armes elfe du 5<sup>ème</sup> Cercle

### Attributs

Dextérité (18) : 7/1D12  
Force (14) : 6/1D10  
Endurance (12) : 5/1D8  
Perception (14) : 6/1D10  
Volonté (13) : 6/1D10  
Charisme (16) : 7/1D12  
  
Déplacement : 45 (90)  
Initiative : 6/1D10

### Compétences

#### Artisanales & artistiques

Danse des Epées (2) : 9/1D8+1D6

#### Connaissances

Légendes & Héros (1) : 7/1D12  
Connaissance des Horreurs (1) : 7/1D12  
Langues Etrangères (2) : 8/2D6  
Lire/Ecrire (2) : 8/2D6  
*Spéréthiel*  
*Throalique*

#### Générales

Escalade (2) : 9/1D8+1D6  
Dissimulation d'Armes (1) : 7/1D12  
Attaque Surprise (1) : 8/2D6  
Escamotage (1) : 7/1D12  
Ecoulement du Butin (1) : 8/2D6  
Marchandage (1) : 8/2D6  
Imitation (1) : 7/1D12  
Vol à la Tire (1) : 8/2D6  
Déplacements silencieux (1) : 8/2D6

### Talents

Esquive	(6/13)	1D10+1D12
Rituel karmique	(4)	
Dérobade	(6/13)	1D10+1D12
Armes de mêlée	(6/13)	1D10+1D12
Sarcasmes	(5/12)	2D10
Stabilité	(5/11)	1D8+1D10
Longévité (7/6)	(6)	
Parade	(6/16)	1D8+1D20
Glossolalie	(5/11)	1D8+1D10
Rire encourageant	(4/11)	1D8+1D10
Armes de jet	(4/11)	1D8+1D10
Tissage	(4/10)	1D6+1D10
Riposte	(6/16)	1D8+1D20
Deuxième arme	(4/11)	1D8+1D10
Sourire ravageur	(3/10)	1D6+1D10



### Combat

Défense Magique : 8  
Défense Physique : 10  
Défense Sociale : 9  
Protection Mystique : 2  
Protection Physique : 5

### Karma

Dé : 1D6  
Points : 13

### Domages

Points de vie : 76  
Blessure grave : 9  
Seuil d'inconscience : 62  
Dé de récupération : 1D8  
Jets de récupération : 2

### Equipement

Armure de Cuir bouilli  
Epée large, Forcée 3 (14/1D20+1D4)  
Epée courte, Forcée 4 (14/1D20+1D4)  
Manteau en écailles d'espagra  
Trompe la Mort  
Repoussoir à Horreurs  
Kit d'aventurier  
Vêtements de voyageur (2 ensembles)  
Rations pour 1 semaine  
5 Dagues de lancer en bandoulière (8/2D6)

### Notes

Yuriel bénéficie du pouvoir racial de Vision Nocturne. Elle peut dépenser un point de Karma pour des actions faisant appel à la Dextérité uniquement ou bien pour les dégâts à l'Epée

